



CURSO 2024-25
PIE OBSERVA_ACCIÓN
CRIE NATURÁVILA
CRIE FUENTEPELAYO
CRIE DE ZAMORA

Las actividades didácticas las diferenciamos en tres grupos:

- *Actividades pedagógico-curriculares*
- *Actividades de dinamización educativa*
- *Hábitos y rutinas*

ACTIVIDADES PEDAGÓGICO-CURRICULARES

Irán encaminadas a desarrollar los aspectos curriculares y de conocimiento, ampliando la formación recibida en las aulas de sus centros. Se pretende fomentar la educación de una forma innovadora, divertida y creativa; ofreciendo al alumno unas instalaciones y unos recursos innovadores:

- **EL HOMBRE DE VITRUVIO**
- **RUMBO AL RENACIMIENTO**
- **EL MISTERIO DE LOS UFFIZI**
- **LA NO BICICLETA DE LEONARDO (CARNET DE CONDUCIR)**
- **TALLER DE GENIOS**
- **EL TETRAEDRO DE LEONARDO (BREACKOUT FINAL)**

ACTIVIDADES DE DINAMIZACIÓN SOCIO-EDUCATIVA

Favorecerán las relaciones interpersonales entre los alumnos de diferentes localidades, un mayor conocimiento de sí mismos, y una mejora de la capacidad para interactuar con sus iguales; además de trabajar la educación en valores como responsabilidad, autonomía, respeto...

- **LA ACADEMIA**
- **DE LA TIERRA AL COSMOS**
- **MONA LISA**
- **MUSICARTE**
- **FREQUENCY&FRIENDS**
- **ALGORÍTMIA**
- **LA NO BICICLETA DE LEONARDO (PRÁCTICA E. VIAL)**
- **RAI-VINCI**
- **DA VINCI EXPERIENCE**

- **ILUSTRACIÓN**

HÁBITOS Y RUTINAS

- **COMEDOR: LA TABERNA DE LOS 3 CARACOLES**
- **HABITACIONES: GREMIOS**
- **DESPERTAR: LEVANTARSE**
- **TIEMPO DE OCIO: ESPARCIMIENTO LIBRE**
- **HIGIENE PERSONAL: DUCHA**
- **MINDFULNESS: MEDITACIÓN-RELAJACIÓN ANTES DE DORMIR**

DESARROLLO DE LAS ACTIVIDADES

ACTIVIDADES PEDAGÓGICO- CURRICULARES

- EL HOMBRE DE VITRUVIO: Actividad por familias a través de la cual los aprendices tendrán un tiempo determinado para desarrollar los retos que tienen por delante en las distintas disciplinas con el fin de darles a conocer las diferentes actividades que se les plantean a lo largo de la semana de una manera lúdica.
- RUMBO AL RENACIMIENTO: Actividad de conocimiento y orientación donde la actividad física tendrá un papel muy importante como “modelo integral del ser humano”.
- EL MISTERIO DE LOS UFFIZI: Visita por la “Academia del CRIE” para conocer de primera mano las obras (maquetas y cuadros) más representativos del genio Leonardo Da Vinci. ¿Qué nos quería decir detrás de sus proyectos?
- LA NO BICICLETA DE LEONARDO: Otro año más el Equipo del CRIE sigue apostando por la necesidad de inculcarles a nuestro alumnado la importancia que tiene la Educación Vial. En una primera parte el alumnado asiste a la autoescuela del CRIE para conocer lo más importante sobre el código de circulación. En la segunda parte se enfrentarán a un “examen teórico” mediante la aplicación de PLICKERS para conseguir su carnet de conducir y poder aplicar los conocimientos y habilidades en una tercera parte tanto en la pista de karts como en el manejo de bicicletas a lo largo del carril bici en un recorrido de 6 km aproximadamente.
- TALLER DE GENIOS: Taller donde pondremos a trabajar la imaginación a través de distintos experimentos como lo hizo el gran Leonardo Da Vinci.
- EL TETRAEDRO DE LEONARDO: Nuestros oficiales se enfrentan al último reto. Si quieren saber que esconde Leonardo tendrán que poner en práctica todo lo

aprendido a lo largo de la semana para intentar recuperarlo. Un breakout final de infarto.

ACTIVIDADES DE DINAMIZACIÓN SOCIO-EDUCATIVA

- LA ACADEMIA: Es el momento de la llegada a nuestras instalaciones. Los maestros del CRIE convertidos en reputados artistas del Renacimiento reciben a los alumnos en la “Academia” comenzando la aventura con actividades de dinamización y cohesión de grupo.
- DE LA TIERRA AL COSMOS: Primera velada donde los alumnos tratarán de conseguir averiguar retos a través de las constelaciones. Taller de astronomía jugada.
- MONA LISA: Taller enfocado al aprendizaje de la creatividad y las manualidades.
- MUSICARTE: Actividad de música y arte. Expresamos con el cuerpo.
- ALGORÍTMIA: Segunda velada de la semana en la que se plantean juegos de grupo con dispositivos electrónicos que habrá que ir resolviendo, trabajando de forma individual o en equipo.
- FREQUENCY&FRIENDS: Durante esta actividad los alumnos se divertirán en la radio.
- DA VINCI EXPERIENCE: Tercera y última velada de la semana en la cual nuestros alumnos tendrán que superar retos virales de baile, pruebas, música...
- RAI-VINCI: Taller de televisión donde los alumnos vivirán una experiencia delante (o detrás) de las cámaras.
- ILUSTRACIÓN: Cierre de la semana en el cual nuestros estudiantes reciben en un acto de clausura el reconocimiento por la superación de las pruebas y niveles.

HÁBITOS Y RUTINAS

- COMIDAS: En el CRIE de Zamora hacemos, junto a nuestros alumnos, 5 comidas diarias que están dentro del propio proyecto ya que consideramos parte fundamental en el desarrollo íntegro de la filosofía. Este curso el comedor se convierte en la “taberna los 3 caracoles” haciendo alusión al restaurante donde comenzó a trabajar Leonardo Da Vinci como friegaplatos.
- DESCANSO: momento de relax y dormir en las habitaciones (gremios)

- **DESPERTAR:** Acto de levantarse todas las mañanas para comenzar el día. Lo haremos con música para empezar el día con alegría.
- **ESPARCIMIENTO LIBRE:** después de las comidas tienen un tiempo de ocio y desconexión donde pueden jugar en la pista deportiva, leer un buen libro en nuestro rincón de lectura, poner su habilidad con juegos de ingenio o llamar a sus familiares.
- **ASEO PERSONAL:** todos los días antes de la cena pasaremos por las habitaciones para la ducha diaria ya que es parte importante como rutina de higiene y salud.



APPS y herramientas digitales que utilizamos:

Presentaciones https://www.canva.com/es_es/
 Edición de videos <https://filmora.wondershare.es/>
 Imágenes libres <https://pixabay.com/es/>
 Eliminar fondos de fotos <https://www.remove.bg/es>
 Modificar a otros formatos <https://www.ilovepdf.com/es>
 Gamificación <https://hearthstone.blizzard.com/es-es>
 Convertidor <https://www.compress2go.com/es>
 Una lección magistral <https://edpuzzle.com/>
 Evaluación divertida <https://www.mentimeter.com/es-ES>
 Preguntas <https://es.liveworksheets.com/>
 Una clase rápida <https://wordwall.net/es>
 Robótica <https://www.robotix.es/es/lego-wedo-2>

Y siempre nos puedes seguir en nuestra página web oficial
<http://criezamora.centros.educa.jcyl.es/sitio/>

Y redes sociales.